



1. 9 images pour raconter l'histoire
2. 2 puzzles de la couverture : 2 pièces et 4 pièces
3. 9 petites images pour associer image et objet : réponses :
 - Page 1 : calendrier
 - Page 2 : couronne
 - Page 3 : étoiles
 - Page 4 : un sapin de Noël
 - Page 5 : le doudou
 - Page 6 : un emporte-pièce
 - Page 7 : un calendrier de l'avent vide
 - Page 8 : une bûche de Noël
 - Page 9 : cadeaux
4. Un jeu de memory des objets de l'histoire
5. Une frise numérique pour jouer avec votre enfant à remettre les chiffres dans l'ordre de 1 à 24 avec modèle ou sans modèle
6. La recette des sablés de Noël + un emporte-pièces forme étoile