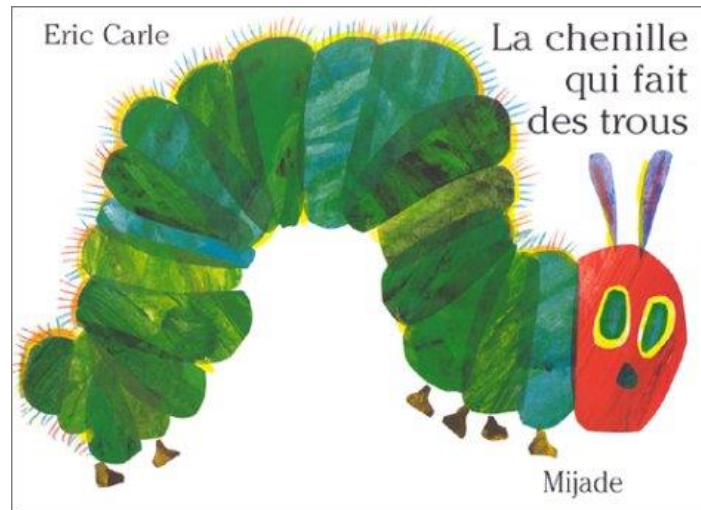


Le sac à album

« la chenille qui fait des trous »



1. Le livre

2. Le **CD** (vous pouvez le dupliquer)

3. Des **images plastifiées** pour que votre enfant vous raconte l'histoire

4. **Un jeu avec une « boîte-chenille »** avec une fente et des jetons à l'intérieur : votre enfant met les jetons dans la bouche de la chenille au fur et à mesure que vous lui racontez l'histoire (il y en a trop exprès).

5. Un jeu de domino

6. Un **jeu de bataille** (ne pas forcément utiliser toutes les cartes).