

--

lundi	mardi	mercredi	jeudi	vendredi	samedi	dimanche
--------------	--------------	-----------------	--------------	-----------------	---------------	-----------------

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

Domaine : Construire les 1ers outils pour structurer sa pensée

Compétence de fin de GS : Résoudre des problèmes portant sur les quantités

Objectif : Constituer une collection équipotente à une collection donnée en utilisant le nombre

Passer commande de gommettes

Savoir s'aider de la bande numérique

Consigne : « Commande juste assez de gommettes pour décorer chaque élément » : colle la bonne étiquette dans le carré

Ou

« Vas chercher ce qui est indiqué dans le carré »

