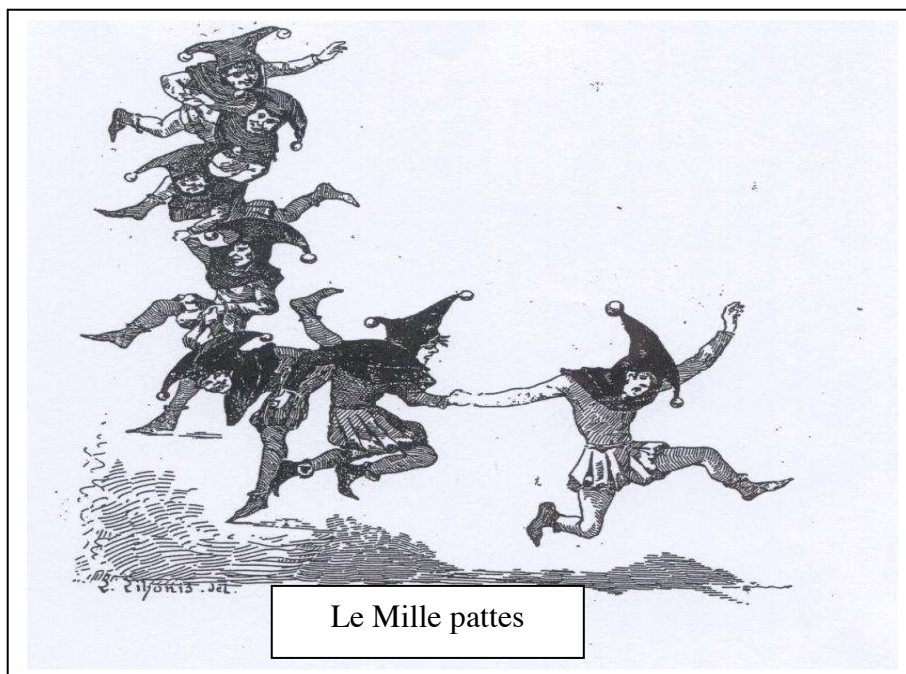


Le Mille pattes



Historique

La course est certainement un jeu très ancien puisqu'il suffit de disposer de ses deux jambes pour entrer dans cette compétition. Dans l'Antiquité, en Grèce, la course à pied servait à clôturer les Jeux Olympiques. Les Romains étaient eux aussi des adeptes de la course à pied.

But du jeu

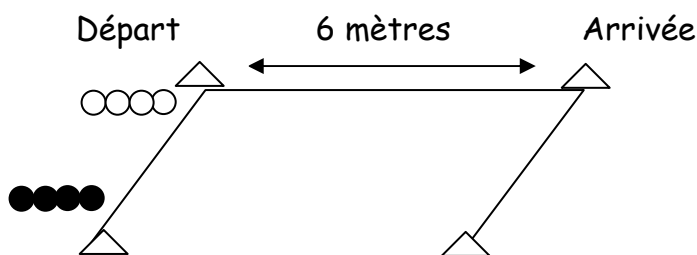
Se déplacer, par équipe, sur une distance déterminée.

Tâches à accomplir

- Se placer l'un derrière l'autre en tenant par la taille le prédécesseur.
- Se déplacer sans se lâcher.
- Synchroniser son déplacement avec ses camarades de l'équipe.

Aménagement : milieu matériel et humain

Constituer des équipes de 4 ou 5 enfants maximum.
Terrain en herbe



Matériel

4 plots de deux couleurs différentes
(2 et 2)

Critères de réussite

Avoir réalisé le déplacement dans sa totalité sans se lâcher.

Franchir la ligne d'arrivée en premier.

Gain : un point par réussite

Durée

Organiser plusieurs manches en changeant les places des joueurs dans le mille pattes.

Remarques particulières

- Si on tombe on se relève pour continuer.
- Adapter la distance de la course.
- Possibilité d'utiliser une corde. Plutôt que de se tenir la taille, chaque joueur peut tenir les deux extrémités d'une corde passant autour de la taille du joueur le précédant.