

# La course « triple pattes »



La course « triple pattes » appartient aux jeux de course ( du latin cursus). Comme la course en sac, un des « quatre grands » des jeux traditionnels (tir à la corde, course en sac, mât de cocagne), la course « triple pattes » ou course à trois jambes, fait partie des jeux de course dits « bloqués ».(cf : « Jeux et fêtes traditionnels de France et d'Europe » de P. Gorini.)

**But du jeu**

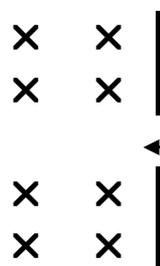
Se déplacer le plus vite possible sans tomber sur une distance ou un parcours déterminés.

**Tâches à accomplir**

- Se déplacer avec une jambe libre et l'autre attachée à une jambe de son camarade.
- Synchroniser son déplacement avec le camarade auquel on est attaché.

**Aménagement : milieu matériel et humain**

Départ



Arrivée

6 mètres



**Matériel**

- des foulards
- des plots, des lattes ... pour matérialiser le départ et l'arrivée

De préférence sur un terrain en herbe.

**Critère(s) de réussite**

Etre les premiers à franchir la ligne d'arrivée.

**Durée**

**Remarque(s) :**

- faire varier la distance à parcourir en fonction de l'âge des enfants
- possibilité « d'agrémenter » le parcours avec de petits obstacles (petites haies...) pour le cycle 2