

La course à la galette : règle 1



Matériel :

1 dé (ne pas utiliser tout le temps le même dé ; changer les représentations sur le dé : chiffres, constellations) ; dé de 1 à 3 ou 1 à 6

Piste de jeu

Un pion par joueur

Déroulement :

Lancer le dé ; avancer d'autant de cases que ce qu'indique le dé.

Une fois sur la case , se rendre sur la prochaine case qui indique le même nombre (travail sur les différentes représentations d'un même nombre).

Si on tombe sur le **ROI**, avancer de 2 cases.

Si on tombe sur le **GOINFRE** , reculer de 2 cases.