

Le déjeuner des coccinelles

1. **Fabriquer 4 pions coccinelles** de 4 couleurs différentes et de nombreux pucerons avec de la pâte à sel
2. Fabriquer une **piste de jeu** avec 4 entrées et beaucoup de cases
3. **Fabriquer 2 dés** numérotés de 1 à 6 (mettre constellations sur un dé et chiffre sur l'autre)

Règle du jeu :

Répartir les pucerons dans les cases

1. Lancer le dé et avancer du nombre indiqué : avancer de façon à gagner le plus de pucerons (on gagne les pucerons de la case où on tombe).
2. Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de pucerons sur la piste de jeu
3. Dénombrer combien on a gagné de pucerons

Variantes :

On peut limiter le nombre de pucerons pour que ce soit plus facile

On peut jouer avec 2 dés ce qui amènera l'enfant à additionner 2 quantités

On peut chacun avoir 2 pions pour bouger celui qui nous rapportera le plus de pucerons

Pour dénombrer, on privilégiera le travail autour des paquets de 10.

Objectifs :

Savoir lire les dés

Savoir se déplacer de case en case

Apprendre à anticiper ses actions pour effectuer le meilleur choix : être stratégique

Savoir dénombrer de grandes quantités en utilisant la base 10

S'entraîner aux petites additions quand on joue à 2 dés