

Sac à album

Le tour du monde



1. **L'album**
2. **Images** pour raconter l'histoire
3. Remets **les animaux** dans l'ordre d'apparition dans l'histoire
4. **Associe l'animal et l'objet** qu'il dit à la fourmi d'aller chercher
5. **Jeu de mémoire**
6. **Marque page** : retrouver les objets ; nomme - les
7. **Puzzle couverture** : 4 pièces