

# L'AWALE

**But du jeu :** gagner le plus de graines ou pions possibles

**Nombre de joueurs :** 2

**Fin du jeu :** quand toutes les graines ou pions ont été remportées

**Les camps :** chacun a les trous devant soi

**Matériel- disposition :** mettre 4 graines ou pions dans chaque alvéole

**Règle du jeu :**

- Chaque joueur tour à tour prend toutes les graines d'un trou qui se trouve sur son territoire et les sème une par une en commençant par le trou immédiatement à droite du trou dans lequel il vient de récolter.
- Il ne prend les graines **que** sur son territoire : les 6 trous face à lui, mais les sème sur les trous suivants, qu'ils soient sur son territoire ou sur celui de l'adversaire.
- Quand la dernière graine semée est la deuxième ou la troisième d'un trou sur le terrain de l'adversaire, il ramasse les graines de ce trou.
- Si sur le terrain de son adversaire, le trou dans lequel il vient de récolter est précédé de trous conjoints dans lequel il y a 2 ou 3 graines, il ramasse toutes les cases conjointes précédentes contenant 2 ou 3 graines.

