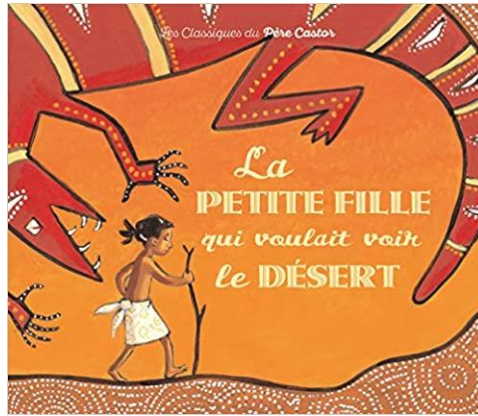


La PETITE FILLE qui voulait voir le DESERT



1. L'album

2. La clé USB : l'histoire à écouter

3. Raconte l'histoire en t'aidant des 10 images

4. Le dictionnaire et les étiquettes : trie les étiquettes et place les sur le dictionnaire sans étiquettes ; d'abord avec un modèle écrit en lettres majuscules d'imprimerie puis sans modèle.

5. Le jeu du doodle :

- nommer les objets
- On distribue le tas de cartes entre tous les joueurs en mettant la dernière carte au milieu de la table, face visible. Chaque joueur possède donc un tas avec ses cartes qu'il pose devant lui, face cachée. Au top départ, les joueurs retournent leur première carte. Le joueur qui nomme en premier l'illustration présente à la fois sur sa carte et celle du milieu, pose sa carte sur la carte du milieu et retourne une nouvelle carte de son tas. Le gagnant est celui qui a posé en premier toutes ses cartes sur la pile du milieu.

6. Si tu as envie : Décore les personnages en t'aidant du livre ; découpe-les (tu peux être aidé) ; mets les en scène sur une grande feuille A3 : raconte à tes parents.

Sinon imagine une scène , sans la représenter avec ces personnages .

Raconte à tes parents.