



## 1. L'album

## 2. Puzzle numérique de 1 à 5

3. **Les images de chaque sport** : nomme le sport ; décris l'image ; trouve la carte - mot où est écrit le sport (en t'aidant du livre).

4. **Les détails** : retrouve le détail dans le livre ; place-le à côté de l'image et la carte-mot.

## 5. Remplace tout dans l'ordre d'apparition du livre

6. **Jeu** : change les prénoms des enfants en utilisant les étiquettes prénoms (attention ça doit rimer)

7. **Trie les objets** : on peut faire du sport avec ou pas (nomme-les objets – donne le nom du sport)