

Contenu du sac à album



1. L'album
2. Les 8 images pour raconter l'histoire
3. Les 5 marottes
4. Le dictionnaire des personnages (les nommer) et les étiquettes à placer correctement sur les marottes .
5. Les marque-pages : retrouver les détails dans le livre ; nommer chaque détail.
6. 3 puzzles numériques (commencer par le plus facile).
7. Le jeu des allumettes : 6 jeux différents ; 2 plaques pour jouer
 - Choisis un jeu (commencer par les 3 jeux avec 9 arbres)
 - Place les allumettes correctement sur la plaque pour montrer comment le petit garçon s'est déplacé dans la forêt .